

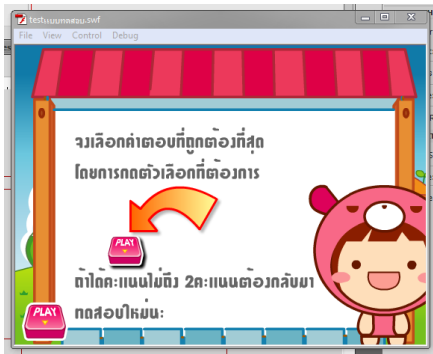
# โปรแกรม Adobe Flash CS4 Professional

## การทำแบบทดสอบโดยใช้โปรแกรม flash

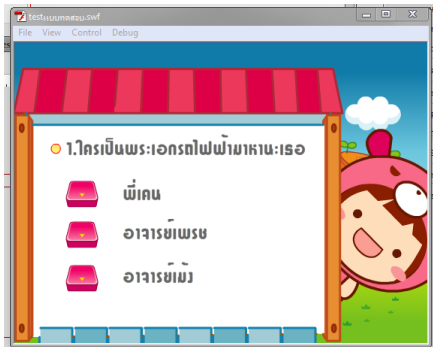
แผนผังการทำแบบทดสอบ อย่างง่าย



1. ช่วงแรก จะบอกรายชื่อวิชา



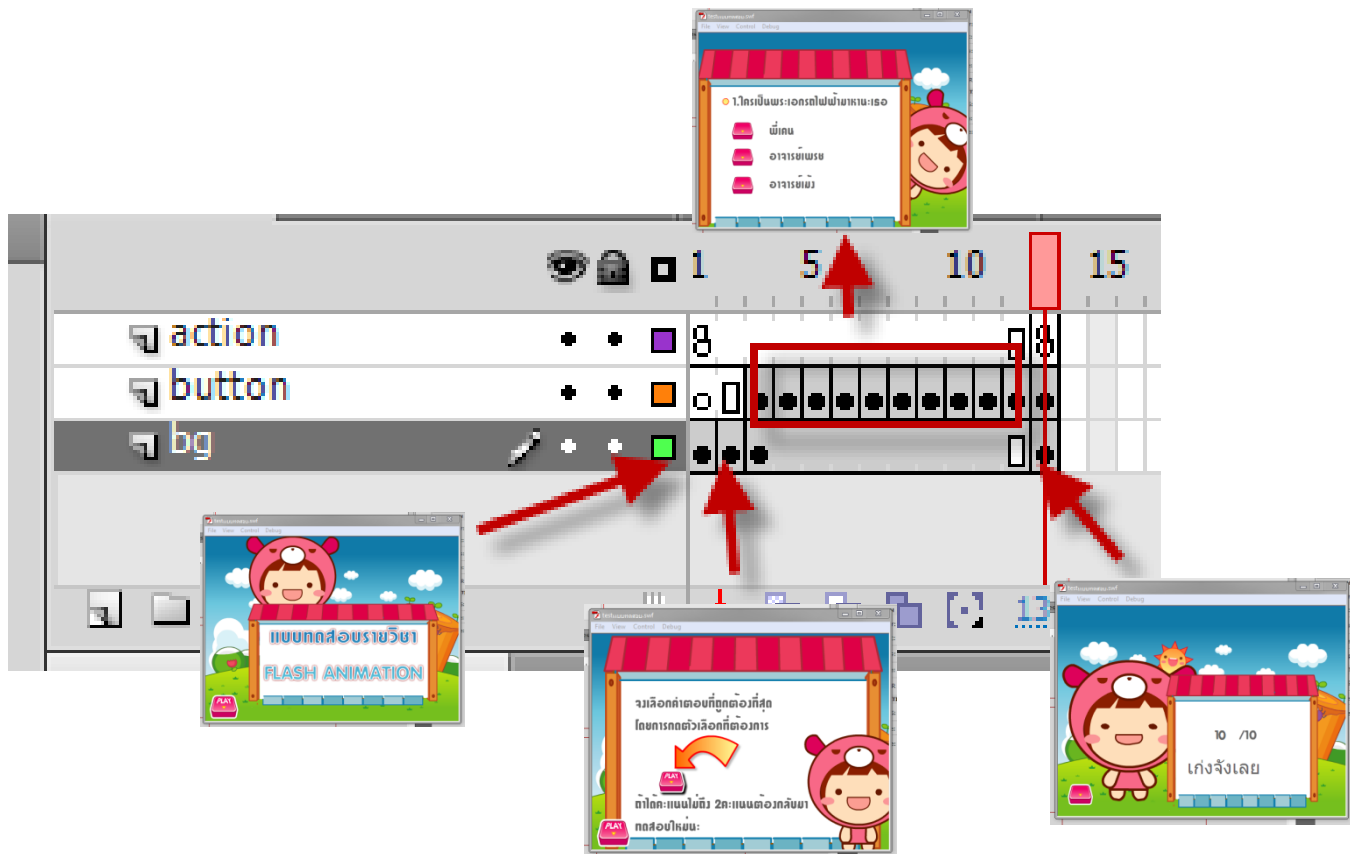
2. ช่วงที่ 2 บอกวิธีการทำแบบทดสอบ



3. ช่วงทำแบบทดสอบ 10ข้อ



4. ช่วงจบ บอกคะแนน



**TEXT** ในflash สังกัดตรงproperties

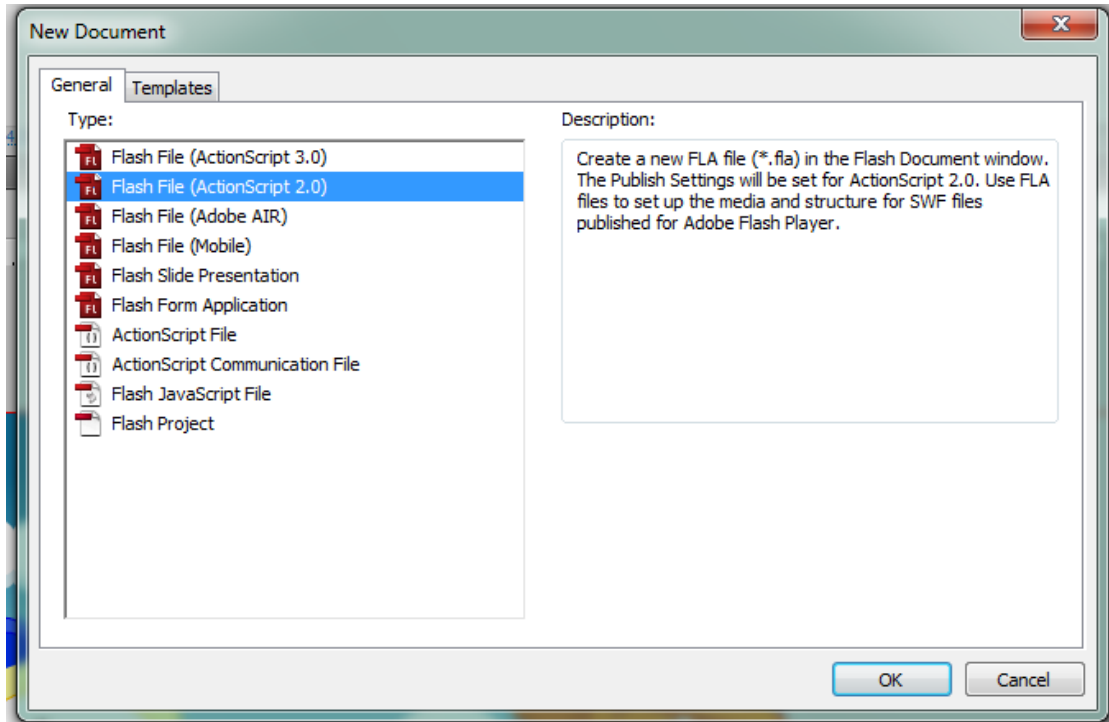
1.STATIC TEXT ไว้ทำanimation

2.DYNAMIC TEXT ไว้เขียนโปรแกรมใช้ แสดงค่า

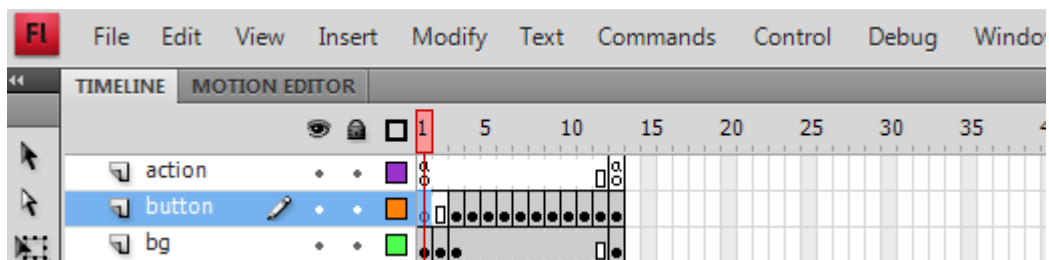
3.INPUT TEXT ไว้เขียนโปรแกรมใช้ รับค่า

## ขั้นตอนการทำ

### 1. File > new > flash file (ActionScript 2.0) ดังรูป



### 2. สร้าง layer 3 layer



Layer 1 ตั้งชื่อ action ไว้สำหรับเขียน script เพื่อควบคุม animation

Layer 2 ตั้งชื่อ button ไว้สำหรับสร้างปุ่มเพื่อควบคุมแบบทดสอบ

Layer 3 ตั้งชื่อ bg ไว้สำหรับใส่ background เพื่อให้แบบทดสอบสวยงาม

### 3. ที่ layer bg นำ background มาใส่

The screenshot shows the Flash timeline with three layers: 'action', 'button', and 'bg'. The 'bg' layer is selected, and frame 13 is highlighted. Three arrows point from frame 13 to three preview images of the animation frames.

คลิกที่ frame ที่ 13 สร้าง score เพื่อสรุปคะแนน

คลิกที่ frame ที่ 1 สร้างชื่อแบบทดสอบ

คลิกที่ frame ที่ 2 สร้างวิธีทำข้อสอบ

คลิกที่ frame ที่ 3 ถึง frame ที่ 12 สร้างคำถามซึ่งสามารถเปลี่ยนคำถามได้

### 4. ที่ layer button สร้างปุ่มเพื่อใช้สำหรับตอบแบบสอบถามและต้องเขียน script ให้กับแต่ละปุ่มด้วย โดยเขียนรูปแบบคำสั่งดังนี้(window > actionหรือ กด F9 เพื่อเปิดหน้าต่างaction) ปุ่มที่เป็นคำตอบที่ถูกให้เขียน script ดังนี้

```

on (release) {
    score+=1;//เมื่อกดข้อนี้ให้scoreเพิ่ม
    nextFrame();
}

```

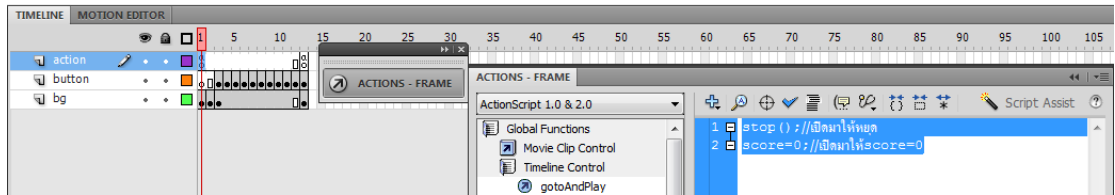
ปุ่มที่เป็นคำตอบที่ผิดให้เขียน script ดังนี้

```

on (release) {
    nextFrame();
}

```

## 5. ที่ layer action ให้เขียนคำสั่งดังนี้



Frame ที่ 1 ของ layer action ให้เขียน script เพื่อสรุปคะแนน ดังนี้

- stop(); //เปิดมาให้หยุด

score=0; //เปิดมาให้score=0

frame ที่ 14 (frame สุดท้าย) เขียน script ดังนี้

```
if (score >= 6) {  
    show = "เก่งจังเลย";  
  
} else if (score >= 2) {  
    show = "พยายามอีกนิดนะ";  
  
} else {  
    gotoAndStop(2);  
  
};  
}
```

โปรแกรม Flash เป็นโปรแกรมสำหรับการสร้างภาพเคลื่อนไหวหรือ Animation ต่าง ๆ ซึ่งสามารถนำมาออกแบบสร้างเป็นบทเรียนแบบ e-learning ได้เพื่อเพิ่มลูกเล่นและความน่าสนใจให้กับงานได้และสามารถออกแบบเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรม flash ได้